

	Workshopslot 1 (Hands on 90 Min.)	Workshopslot 2 (Talk 60 Min.)	Workshopslot 3 (Hands on 90 Min.)
1	Thomas Moch - Animationen mit Keynote	Martina Grütner (Promethean) - Unterrichten mit digitaler Tafel und Tablets Digitale Werkzeuge für einfaches, mediengestütztes Unterrichten	Thomas Moch - Programmieren mit Scratch auf dem iPad
2	Verena Knoblauch - Geschichten, Gedanken und Ideen – lasst uns den Deutschunterricht doch mal anders machen!	Roland Moosmüller (Brookhaus) - Multimedial und kompetenzorientiert Naturwissenschaften unterrichten (Sek I)	Verena Knoblauch - #BreakoutEdu: Der Escape Room im Klassenzimmer
3	Viola Bauer - Das Kollegium mitnehmen: Die Rolle von schulinternen Fortbildungen	Lisa-Andrea Glatz: Smart Classroom mit Calliope Mini	Ferdinand Stipberger / Tobias Krah - PowerPoint ist tot: Es lebe PowerPoint!
4	Stefan Zeman (ACS) - Schulen bei der Implementierung von iPad und Mac mit iOS, macOS und tvOS auf Erfolgskurs bringen	Armin Harnisch - License to share: Einführung in das Urheberrecht und Lizenzen	Johannes Stanggassinger (Schulmanager) - Organisatorische Abläufe vereinfachen mit Schulmanager Online
5	Fabian Karg - Nachhaltige Medienentwicklungsplanung als Schulentwicklungsprozess - neue Formate braucht das Land	Johannes Offinger - Webseiten für den Englischunterricht - kreativ und geräteunabhängig	Florian Geierstanger - Videoessays: Filmkritik auf Youtube
6	Georg Schlamp - EduBreakout: Der Escape Room fürs Klassenzimmer (Sek 1 und 2)	Katja Sander (Klett) - Scrollen statt blättern, teilen statt austreten.	Katrin Grün - Digitale Unterrichtsideen für Einsteiger - Schwerpunkt: Gesellschaftswissenschaften
7	Manuel Pittner - iPad only: Unterrichten mit dem iPad	Manuel Pittner - Einrichten und Verwalten einer iPad-Klasse	Viola Bauer - Keynote, mehr als ein einfaches Präsentationswerkzeug
8	Martin Wettinger - Feedback mit LearningApps	Felix Müller (Aixconcept) - MNSpro Cloud - Der einfache Einstieg für Schulen in Office 365 und Intune	Martin Fritze - Lehrerbildung, Fortbildung und Schulentwicklung im Zeitalter der (Post-)Digitalisierung
9	Nikolas Rathert, Julie Renard - Microsoft Teams als Instrument der Schulentwicklung: Eine Kultur der Kollaboration etablieren (Microsoft)	Michael Jeschke - Digitales Lernportfolio mit OneNote Kursnotizbuch & elnk	Julie Renard - Kreativität im Unterricht fördern – Vom Konsumenten zum Urheber (Microsoft)
10	Timo Münzing - Digitale Schnitzeljagd (Actionbound)	Martin Fritze - Traditionen hinterfragen oder schwarz/ weiss ist nicht.	Johanna Uhl - Fremdspracherwerb und -lernen durch den Prosum mobiler Medien
11	Ferdinand Stipberger - GeoGebra: das Must-Have der Mathelehrer	Andreas Hofmann - DigitalpaktPANIK! Jetzt nur nicht den Kopf verlieren	Stefan Ginthum (Christiani) - Einsatz von LEGO Education SPIKE Prime in den MINT-Fächern
12		Eyk Franz - Digital Storytelling mit Adobe Spark	Eyk Franz - Projekte mit Adobe Spark medial unterstützen
13		Saskia Ebel - Digitale Umsetzungsstrategien	Saskia Ebel - Kreative Tutorials erstellen
14		Christian Heinz - JEDES Kind und JEDER Jugendliche muss kreativ sein dürfen!	Christian Heinz - Warum sollen wir das eigentlich machen? Erfahrungsbericht aus 6 Jahren Schulentwicklung unter Bedingungen der Digitalität
15		Benno Rott (Die Schulapp) - Digitalisierung leicht gemacht – mobile Schulorganisation für Schüler, Eltern und Lehrer	Armin Harnisch - QR-Codes: der ultimative Workshop
16		Georg Schlamp - „Close your books, please“ - Zeitgemäßer digitaler Fremdsprachenunterricht TROTZ Lehrbuch	Timo Münzing - Mathematische Appschlacht
17		Nils Glanz (IServ) - Die perfekte Grundlage für das Netzwerk Ihrer Schule: der IServ Schulserver	Matthias Kumts (H&H Software) - Digitaler Unterricht wie geht das eigentlich? Vorbereitung – Durchführung - Nachbereitung mit einer pädagogischen Oberfläche
18		Thomas Cleesattel - Thomas dreht am Rad (des Lernens) und zeigt digitale Helfer für den Unterricht	Thomas Cleesattel - Binnendifferenzierung mit digitalen Medien
19		Frank Lohrke - Feedback	Frank Lorke - Digitale Medien in den Naturwissenschaften
20		Johanna Uhl - Mobile Language Learning: Methoden & Ressourcen für einen zeitgemäßen Fremdsprachenunterricht	Johannes Offinger - Digital Storytelling - handlungsorientiert Medienkompetenz fördern
21		Tobias Frischolz - Endgeräteunabhängige Tools für den Unterricht	Cornelia Stenschke - Veränderungen gestalten - gar nicht so selbstverständlich!
22		Jochen Gollhammer - Padlet, Trello und Co. Organisation und Kollaboration im schulischen Alltag	Lisa- Andrea Glatz - mebis: Die Basics
23		Heidi Hasselmann - Wir erwecken Texte zum Leben! Storytelling mit AdobeSpark, einfachsten Sketchnotes und Inkwork	Sebastian Reuß - Das Labor in der Hosentasche - Messerfassung mit dem Smartphone